

Oinarrizko Informatika

4. laborategia

Helburuak: kontrol egitura errepikakorrak menperatzea (while, do while eta for).

1. 20 osoko zenbaki sekuentzia bat emanda kalkula ezazu sekuentziako zenbakien batez besteko aritmetikoa.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi 20 zenbakiko sekuentzia bat: **1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2**

Batez bestekoa: 1.5

2. Zero zenbakiaz amaitzen den osoko zenbaki sekuentzia ez ordenatu batean zenbaki bat bilatzeko programa idatzi. Zenbakia sekuentzian badago sekuentzia barruko posizioa idatzi beharko da eta bestela, ez dagoenean, zero idatzi beharko da.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi bilatu behar den zenbakia: **3**

Idatzi zenbaki sekuentzia bat (0 bukatzeko):

4 5 7 6 7 5 3 0

Posizioa: 7

3. Teklatu bidez emandako zenbaki sekuentzia bateko baliorik handiena, txikieta eta zenbaki guztien batez bestekoa kalkulatzeko duen programa idatzi. Sekuentzia zero zenbakia ematen digutenean amaitzen da.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi zenbaki sekuentzia bat: **3 5 7 6 7 5 3 0**

Batez bestekoa: 5.14

Balio handiena: 7

Balio txikiena: 3

4. Aurreko ariketako emaitza erabiliz, M osokoa baino txikiagoak diren zenbaki lehenak idatziko dituen programa idatzi.

Adibidea: (* letra lodiaz erabiltzaileak sakatzeko duena *)

Idatzi zenbaki bat: **8**

Zenbaki lehenak 8 baino txikiagoak:

1 2 3 5 7